

Per il prossimo anno scolastico si propone l'adozione del testo:

MILLE Avventure (4 caratteri)

Corso per il triennio Classi 1^a, 2^a e 3^a - Giunti Scuola, 2023



MILLE Avventure - Classe 1		
MILLE Avventure – Quaderno Primi Giorni MILLE Avventure – Metodo (4 caratteri) MILLE Avventure – Quaderno del corsivo MILLE Avventure – Letture e Grammatica con Educazione civica MILLE Avventure – Matematica con Quaderno MILLE Avventure – Storia, Geografia, Scienze e Tecnologia con Ed civica e Quaderno	(carta + digitale) 9788809930841	Prezzo ministeriale
MILLE Avventure - Classe 2		
MILLE Avventure – Letture con Educazione civica MILLE Avventure – Grammatica e scrittura con Quaderno MILLE Avventure – Matematica con Quaderno MILLE Avventure – Storia, Geografia, Scienze e Tecnologia con Ed civica e Quaderno	(carta + digitale) 9788809929982	Prezzo ministeriale
MILLE Avventure - Classe 3		
MILLE Avventure – Letture con Educazione civica MILLE Avventure – Grammatica e scrittura con Quaderno MILLE Avventure – Matematica con Quaderno MILLE Avventure – Storia con Ed civica e Quaderno MILLE Avventure – Geografia con Ed civica e Quaderno MILLE Avventure – Scienze e Tecnologia con Ed civica e Quaderno	(carta + digitale) 9788809929999	Prezzo ministeriale
https://dbookeasy.giuntiscuola.it/ con risorse per l'alunno		

Materiale per l'insegnante

Guida al testo classe 1 Guida al testo classi 2-3 Guida docente per la valutazione classe 1 Guida docente per la valutazione classe 2 Guida docente per la valutazione classe 3 Quaderno per la valutazione classe 1 Quaderno per la valutazione classe 2 Quaderno per la valutazione classe 3	Volumi in versione facilitata Alfabetiere murale Materiali di aggiornamento su giuntiscuola.it	Omaggio
https://dbookeasy.giuntiscuola.it/ con risorse per il docente		

È stato scelto **MILLE Avventure** perché è un progetto innovativo e uno strumento efficace al fianco dell'insegnante nella pratica d'aula quotidiana. Il corso offre infatti una didattica adeguata a ogni bambino grazie al progetto **Imparare tutti con GRAF**: letture ed esercizi per livelli diversi, percorsi gradualmente, mappe, pagine "per fare", lessico per non italofofoni. Inoltre in tutti i volumi del corso sono presenti pagine speciali, storie, strumenti per stimolare la **curiosità** dei bambini e tenere alta la loro **attenzione**.

Il **Metodo** è un volume completo per l'apprendimento della lettoscrittura, con pagine di scrittura integrate e con le prime letture. I bambini conoscono e imparano a utilizzare i 4 caratteri sin dalle vocali.

I **volumi di Matematica** offrono strumenti attivi e percorsi stimolanti: in classe prima i bambini conoscono i numeri grazie alle carte dei numeri e in classe seconda e terza l'apprendimento dei concetti è reso semplice e divertente dalla presenza di storie narrate. Le rubriche di logica aiutano i bambini, sin dalla classe prima, a ragionare grazie ai concetti matematici che hanno appreso e a saperli utilizzare in situazioni reali.

Nei **volumi di Letture** il percorso linguistico è incentrato sulla **comprensione** e, in classe terza, anche sull'**analisi testuale**. Le rubriche di *life skills* propongono riflessione e attività per aiutare i bambini a sviluppare le proprie competenze per la vita, per imparare a stare con gli altri, ad affrontare i problemi, a saper comunicare.

I **volumi di Discipline** presentano testi espositivi ricchi di informazioni e attenti al corretto utilizzo del lessico disciplinare. I volumi di terza sono corredati da un apparato iconografico curato e da un solido metodo di studio che accompagna i bambini tutto l'anno e li aiuta a "diventare grandi" con sicurezza.

Il **Dbookeasy**, completamente interattivo e compatibile con tutti i sistemi operativi, permette di fruire il libro online e offline, sia in formato pdf sfogliabile sia in formato accessibile, con tanti video, risorse interattive e materiali per il docente.

Il testo è conforme alle recenti disposizioni ministeriali in materia di adozioni dei libri di testo (D.M. 171 del 27/09/2013)